

---

## Teilnahme- und Rahmenbedingungen *JugendUnternimmt* 2011/2012

---

### Teilnahmeberechtigung

Jugendliche, die

- zu Schuljahresbeginn zwischen 14 und 21 Jahren alt sind,
- ein Team aus zwei, drei oder vier Schülern bilden und
- eine Schule egal welcher Schulart in Thüringen, Sachsen oder Sachsen-Anhalt besuchen,

sind teilnahmeberechtigt.

Die Mitglieder des Teams müssen nicht dieselbe Klasse oder Schule besuchen. Es ist nicht notwendig, sich mit einem Lehrer oder Betreuer anzumelden. Schüler, die an *JugendUnternimmt* bereits in einem vergangenen Wettbewerbsjahr teilgenommen haben, sind von der erneuten Teilnahme nicht ausgeschlossen, sofern die o.g. Punkte noch zutreffend sind und eine neue Idee eingereicht wird.

### Anmeldung

Um an *JugendUnternimmt* teilnehmen zu können, müssen folgende zwei Formalitäten eingehalten werden:

1. Das Team muss sich über ein vorgegebenes Anmeldeformular anmelden. Es gibt drei verschiedene Möglichkeiten, dieses einzureichen:
  - Registrierung auf [www.JugendUnternimmt.org](http://www.JugendUnternimmt.org)\* oder  
Einsendung des ausgefüllten Anmeldeformulars\* per
  - Mail an [Teilnehmer@JugendUnternimmt.org](mailto:Teilnehmer@JugendUnternimmt.org) oder
  - Post an JugendUnternimmt e.V., Augustinerstraße 10, 99084, Erfurt
2. Die Geschäftsidee wird als formloser Ideenvorschlag eingereicht, in Schriftform (max. 5 Seiten) oder Ton und/oder Bild (max. 15 min). Es sind alle Gestaltungsarten erlaubt (z.B. Aufsatz, Collage, Video, Homepage, ...), dem Einfallsreichtum sind keine Grenzen gesetzt! Es gibt drei Möglichkeiten, die Idee einzureichen:
  - Upload auf [www.JugendUnternimmt.org](http://www.JugendUnternimmt.org) oder
  - Mail an [Teilnehmer@JugendUnternimmt.org](mailto:Teilnehmer@JugendUnternimmt.org) oder
  - Post an JugendUnternimmt e.V., Augustinerstraße 10, 99084Erfurt

**\*Schüler, die noch nicht volljährig sind, müssen spätestens mit Einzug in die Hauptrunde die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten einholen und dessen Unterschrift per Anmeldeformular vorlegen.**

## Idee

Die prämierten Ideen früherer Gewinnerteams dürfen nicht kopiert werden. Sie dürfen als Anregungen verstanden werden, jedoch muss sich die eingereichte Idee von den früheren deutlich unterscheiden. Sollte die Annahme bestehen, dass die ausgedachte Idee einer früheren zu ähnlich ist, kann *JugendUnternimmt* kontaktiert werden, um die Frage zu klären. Anderenfalls kann das Team von der Teilnahme am Wettbewerb ausgeschlossen werden.

## Gewinnberechtigung

Gewinnberechtigt sind:

- Teams, deren Unterlagen (formgebundene Anmeldung und formloser Ideenvorschlag) bis zum Einsendeschluss vollständig eingehen und
- Personen, deren persönliche Angaben bei Anmeldung bis zum Einsendeschluss vollständig vorliegen und mit einer rechtswirksamen Unterschrift bestätigt wurden.

Ein Wechseln der Teammitglieder und/oder eine Veränderung der Anzahl der Teammitglieder (min. 2, max. 4 Personen) während der Hauptrunde sind/ist nicht ausgeschlossen. Dazu ist ein formloser Antrag mit Begründung des Wechsels bzw. der Teamveränderung bei *JugendUnternimmt* (Mail, Fax, Post) einzureichen.

Die von *JugendUnternimmt* gewährten Preise sind freiwillige und freibleibende Auszeichnungen der Teilnehmer-Leistungen. Es besteht kein Anspruch auf Gewährung. Preise, sofern angekündigt, können geändert oder ersetzt werden. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

## Kostenübernahme

Die 15 besten Teams werden zu einem zweitägigen Workshop vom 07. bis 08. Januar 2012 eingeladen. Organisation und Kosten für die Anreise mit der Bahn sowie Verpflegungs- und Übernachtungskosten der Teilnehmer übernimmt *JugendUnternimmt*.

Die 10 besten Teams des Workshops werden ihre Geschäftsidee im Finale vom 03. bis 04. März 2012 in die Tat umsetzen. Organisation und Kosten für die Anreise mit der Bahn sowie Verpflegungs- und Übernachtungskosten der Teilnehmer übernimmt der Verein *JugendUnternimmt*.

Abweichende Reisekosten (z.B. mit dem PKW) werden nur in begründeten Ausnahmefällen und mit vorheriger schriftlicher Zustimmung von *JugendUnternimmt* übernommen. Eine Übernahme der Fahrtkosten von Familienmitgliedern oder Freunden, die das Finale besuchen, wird ausgeschlossen.

Es werden bis zu 300,- € Startkapital pro Team für die Umsetzung der Geschäftsidee im Finale zur Verfügung gestellt. Voraussetzung für die Gewährung des Startkapitals ist ein durch *JugendUnternimmt* freigegebener Businessplan. Grundlage und Rahmen für diesen bilden die Wettbewerbsregeln, die die Hauptrundenteams zum Workshop ausgehändigt und erläutert bekommen. Teilnehmer, die sich nicht an die Wettbewerbsregeln halten, können vom Wettbewerb ausgeschlossen werden.